TAREA 2

# Actividad 1: Agregar elementos a un JComboBox

Objetivo: Permitir que el usuario escriba un texto en un JTextField y, al hacer clic en un JButton, ese texto se agregue a un JComboBox.

1. Requisitos de implementación:

* Crear una ventana JFrame con un JTextField, un JButton y un JComboBox.
* Cuando se haga clic en el botón, se debe agregar el texto del JTextField al JComboBox.
* Validar que el campo no esté vacío antes de agregar el texto.
* Limpiar el campo de texto después de agregar el elemento.

# Actividad 2: Controlar la posición de un JSlider con JTextField

Objetivo: Ingresar un número en un JTextField y usar un JButton para establecer ese número como el valor de un JSlider.

1. Requisitos de implementación:

* Crear una ventana JFrame con un JTextField, un JButton y un JSlider.
* El JSlider debe tener un rango de 0 a 100.
* Cuando se haga clic en el botón, el valor del JTextField se debe usar para mover el slider.
* Validar que el número esté dentro del rango antes de actualizar el slider.
* Mostrar un mensaje de error si el valor no es numérico o está fuera del rango.